Plan van Aanpak Casus Eenmaal Andermaal



Hogeschool Arnhem Nijmegen

I-Project Casus Eenmaal Andermaal

Namen:

Studentennummer(s):

Datum:

Versie:

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc5888249)

[Achtergrond van het project 4](#_Toc5888250)

[Doelstelling 5](#_Toc5888251)

[Projectgrenzen 6](#_Toc5888252)

[Randvoorwaarden 7](#_Toc5888253)

[Producten, Kwaliteitseisen en Activiteiten 8](#_Toc5888254)

[Ontwikkelmethoden 9](#_Toc5888255)

[Projectorganisatie en Communicatie 10](#_Toc5888256)

[Planning 11](#_Toc5888257)

[Risico’s 12](#_Toc5888258)

## Inleiding

In dit plan van aanpak word duidelijk gemaakt wat het doel is van het I-project Eenmaal Andermaal, dit kan kort worden samengesteld als het maken van een veilingsite en het werken via de Scrum methodologie.

Maar binnen dit PvA wordt in preciezere details uitgelegd hoe dit zal gebeuren, hoe dit eruit zal zien, wat we niet zullen kunnen doen, wat wij nodig zullen hebben om dit project succesvol te volbrengen en nog veel meer.

Hoewel er zeker restricties zijn binnen onze mogelijkheden verwachten wij dat dit plan van aanpak uw vertrouwen zal winnen zodat wij onze expertise kunnen gebruiken om uw project succesvol en bijtijds te volbrengen.

## Achtergrond van het project

iConcepts wil de veilingsite EenmaalAndermaal lanceren omdat zij een groei verwacht in de vraag naar gebruikte artikelen door de economische crisis. Verder ziet zij nu ook ruimte tussen de bestaande veilingsites voor een eigen aanpak en bijbehorend marktaandeel.

iConcepts kiest ervoor deze opdracht bij studenten van ICA uit te zetten omdat de verwachting is dat daarmee creatieve oplossingen bereikt worden, die een meerwaarde geven ten opzicht van concurrerende veilingsites.

## Doelstelling

In dit project wordt van de studenten gevraagd om de opzet voor de veilingsite EenmaalAndermaal te maken.

Deze site behoort (uiteindelijk) makkelijk bruikbaar te zijn, en moeilijk vernielbaar te zijn. Verder behoort deze zo min mogelijk menselijk overzicht (van bedrijfsleden) nodig te hebben.

Tenslotte hoort de site zich te onderscheiden van andere veilingsites zoals marktplaats of eBay.

In het proces van het maken van deze site behoren de studenten samen te werken via de scrum methoden en zich aan de spelregels uit de appendices te hanteren.

## Projectgrenzen

Het project kent 8 volledige werkweken. Daarna is er in week 9 de formele afronding met de eindpresentatie aan iConcepts.

Tijdens het project werken we niet alleen aan de opdracht voor iConcepts. We werken ook aan onze eigen professionele ontwikkeling. Daarvoor reserveren we per saldo 1 dag (7,5 uur) per week. We besteden dus maximaal 30 uur per week aan de groepsproducten en de daaraan verwante projectactiviteiten.

We leveren een prototype op dat gebruikt kan worden voor testdoeleinden. Het hoeft nog niet volledig operationeel te zijn.

## Randvoorwaarden

Gedurende de looptijd van het project is er een geschikte werkruimte beschikbaar met toegang tot internet.

De te gebruiken server dient tenminste tijdens kantooruren beschikbaar te zijn.

De product owner en scrum coach zijn (los van elkaar) minimaal eens per week aanwezig bij overleg en ze zijn tussendoor bereikbaar voor vragen.

Er is toegang tot benodigde systemen. (OnderwijsOnline, iSAS, PluralSight)

## Producten, Kwaliteitseisen en Activiteiten

|  |  |
| --- | --- |
| Resultaat Eis | Beschrijving |
| Zelfwerkende site | De site behoort (vrijwel) geen interventie van de productowner nodig te hebben post-development |
| Intuïtief | De site behoort gemakkelijk in gebruik te nemen zijn (zelfs voor technofoben) |
| sterk | De site behoort niet makkelijk vernielt te worden (denk aan dat bugs worden geëxploiteerd of hackers) |
| onderscheden | De site behoort voldoende anders te zijn van andere veilingsite om zich te kunnen onderscheiden. |

## Ontwikkelmethoden

De methoden die wij worden geacht te gebruiken is de SCRUM-methode. De SCRUM-methode maakt gebruik van meerdere korte “sprints” waarin op hoge snelheid een resultaat word verzorgt.

Het voordeel hiervan is dat de producteigenaar vaak kan zien wat er is gebeurt en hoe ver het development team is, het grote voordeel hiervan is dat stel het team begrijpt een order van de productowner verkeerd dan kan er binnen korte tijd worden ingegrepen.

Een van de nadelen van de scrum is dat stel de communicatie binnen het team uiteenvalt het hele project waarschijnlijk ook uit een zal vallen.

## Projectorganisatie en Communicatie

In dit project maken we gebruik van de scrum methode. Dit doen we in drie sprints van ieder 2 weken, de verdeling van de rollen is nog niet bepaald.

De planning waarin we wat doen is ook nog niet zeker.

En er zijn no geen afspraken.

## Planning

## Risico’s

Bij onvoorziene uitval van een lid van de projectgroep is er het risico dat we minder functionaliteit kunnen opleveren. Of de beoogde functionaliteit kan wel opgeleverd worden maar dan van minder hoge kwaliteit.

Bij een tekort aan vakinhoudelijke kennis in de projectgroep is er het risico dat we onvoldoende gelegenheid hebben om ons de benodigde kennis eigen te maken. Dit heeft dan effect op (de kwaliteit van) de op te leveren functionaliteit.